

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ ШАРЫПОВСКИЙ РАЙОННЫЙ
ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИЙ ЦЕНТР №35

СЦЕНАРИЙ ИГРОВОЙ ПРОГРАММЫ
«НАРОДНЫЕ ТРАДИЦИИ»

Стригун Ольга Владимировна,
педагог-организатор
МБОУ ДОД ШР ДЮЦ №35

2020 г.

Игровая программа «Народные традиции»

(Площадка разделена на две зоны: зона мастер-классов и игровая зона.

Названия игр и мастер-классов указано на табличках. Все ведущие в народных костюмах. Звучит весёлая инструментальная русская народная музыка. Ведущие зазывают гостей).

Ведущий 1:

Таю, таю, налетаю,
Вас в игру всех приглашаю!
А в какую, не скажу!
Зазывалку расскажу.

Ведущий 2:

Кто опоздает, в небо улетает.
Тай, тай, налетай,
Порезвись и поиграй!
Всех в игру мы принимаем
Никого не обижаем.

Ведущий 3:

Поиграть пришла пора
Развесела детвора,
Пусть наш смех звучит вокруг,
Становитесь дружно в круг!

Ведущий 4:

Приглашаю детвору
На веселую игру,
А кого не примем
За уши поднимем.
Уши будут красные.
До того прекрасные.
(все желающие идут играть)

Игровая площадка

(На игровой площадке проводится эстафета. На каждом пункте эстафеты стоит ведущий и ассистент. Ведущий рассказывает правила игры, ассистент считает баллы).

Ведущий 2:

А сейчас мы поиграем,
И, конечно же, узнаем,
Кто тут самый смелый
Ловкий и умелый.

Ребята сейчас нужно выстроиться в шеренгу и разделится на две команды, а так же выбрать капитана в каждой команде *(делит всех желающих на две команды и выбирают капитана с помощью считалочки)*.

Кто хочет стать капитаном своей команды? *(поднимают руки, выходят, капитаны выбираются при помощи считалочки)*

Ведущий 1:

Ехал Ваня из Казани,
Полтора ста рублей сани,
Пятьдесят рублей дуга,
Мальчик девочке слуга.
- Ты, слуга, подай карету,
А я сяду и поеду.
Ты, слуга, подай метлу,
Я в карете подмету.
Ты, слуга, подай лимон
И выкатывайся вон.

Ведущий 3:

Эй, ребята, все вниманье!
Есть веселое заданье:
Будем прыгать и скакать,
И друг друга развлекать!

Ведущий 1:

Вам необходимо пройти эстафету, в которой есть четыре пункта. На каждом пункте есть ведущий, который расскажет вам правила игры. Победит та команда, которая наберет больше баллов. И у каждой команды будет проводник. Это Женна, она будет проводником первой команды, а это Вера – проводник второй команды *(Юсупова Ж. и Швалова В. ведут свои команды от пункта к пункту и следят за тем, чтобы никто не отстал)*.

Пункт 1. Игра «Метание Колец»

Ведущий: Перед вами два колышка. Команды выстраиваются в шеренгу друг за другом, не заходя за черту. Ваша задача по очереди набрасывать кольцо на колышек. Побеждает та команда, которая большее количество раз накинёт кольцо на колышек.

Пункт 2. Игра «Перетягивание на палках»

Ведущий: Сейчас капитаны команд садятся друг к другу лицом, а их команды садятся за ними, взяв друг друга за талию. Капитаны берутся за палку двумя

руками и упираются друг в друга ступнями ног. По моей команде вам нужно перетягивать палку на себя. Победителем станет та команда, которая перетянула на свою сторону другую команду, или приподняла в ней с места несколько человек, или вырвала из рук соперников палку.

Пункт 3. Игра «Кулачные бои»

Ведущий: В одном раунде игры участвует по одному человеку из команды. На земле начерчен круг, соперники заходят в центр круга и им выдаются «кулаки» (паралоновые дубинки). Ваша задача вытолкнуть соперника за пределы круга с помощью «кулака». Победит та команда, которая сможет вытолкнуть большее число соперников *(все участники команды по очереди соревнуются)*.

Пункт 4. Игра "День и ночь"

Ведущий: Одна команда будет называться «день», другая — «ночь». Вы видите черту. На расстоянии двух шагов от проведенной линии, нужно встать спиной друг к другу. Одна команда с одной стороны, другая с другой. По моей команде, например, «День!» команда с соответствующим названием начинает догонять команду противников, а команда «ночь» должна успеть убежать за условную черту, пока их не успели запятнать соперники. Побеждает та команда, которая успеет запятнать большее количество игроков из противоположной команды.

(после того как закончилась эстафета, ассистенты считают общие баллы)

Ведущий 1:

Самой ловкой и сильной оказалась команда *(награждают победившую команду)*

Ведущий 2:

Гости дорогие, приглашаем всех желающих пройти к мастерам-рукодельникам и попробовать себя в творчестве. Предлагаются на выбор мастер-классы по изготовлению народных игрушек и оберегов. Что вам больше по душе к такому столу милости просим. Мастера вам расскажут, для чего этот предмет создавался и как его выполнить самому, своими руками.

Площадка мастер-классов

(Столы стоят рядом друг с другом. За каждым столом есть ведущий и ассистент. За первым столом проходит мастер-класс «Зайчик на пальчик», за вторым - «Птица счастья», за третьим - «Хороводница», за четвертым - «Семик и Семичиха». Гости рассаживаются за столы.)

Ведущий 3:

Добрый день, дорогие гости! Мы рады приветствовать вас. А сейчас скажите – удобно ли вам, гости дорогие? Всем ли видно? Всем ли

слышно? Всем ли места хватило? (В тесноте, да не в обиде)
Вот и есть начало. А доброе начало – как говорится, половина дела.

В старину когда-то
Время не теряли
Вечерами зимними
Много пряли, ткали
А еще когда-то
Куколок крутили
Под рукой что было-
Из того лепили.

Сегодня мы хоти предложить вам своими руками сделать народных тряпичных кукол. Внимательно слушайте ведущих и у вас всё получится.
(за каждым столом начинается работа)

Стол № 1. Мастер-класс «Зайчик на пальчик»

Ведущий:

Сейчас мы с вами будем делать куколку «**Зайчик на пальчик**». Чаще всего её делали детям с трёх лет, чтобы они имели собеседника. Зайчик одевался на пальчик и был всегда рядом. Эту игрушку раньше родители давали детям, когда уходили из дома, и если становится скучно или страшно к нему можно обратиться как другу, пожаловаться или просто поиграть.

(начинают работу)

Стол №2. Мастер-класс «Птица Счастья»

Ведущий:

Самые первые птицы счастья изготавливали давно в старину из щепок. Они были атрибутом любого дома. Птицу привешивали над столом, а когда на стол ставили самовар, то птица начинала вращаться, повинуюсь потокам горячего пара. Птица Счастья – это оберег, хранительница домашнего очага и благополучия. Уже позже птиц начинали изготавливать не только из щепок, но и из соломы, бумаги и ткани. Сегодня мы с вами смастерим такую птицу из ткани. *(начинают работу)*

Стол № 3. Мастер-класс «Хороводница»

Ведущий:

«**Хороводница**» - очень весёлая и забавная игрушка для детей.

И сделать её своими руками несложно. Кукол лучше делать сразу пару – одну для левой, а другую для правой руки. Эта тряпичная кукла была и остаётся не только забавой, но и своеобразным тренажером. Чтобы Хороводница расправила свои юбочки надо быстро вращать пальчиками палочку, на которой закреплена кукла. Такое движение готовило ручки девочки к работе пряжи. Если совсем не получается вращать одной рукой, то куклу можно поместить между двух ладоней и при этом совершать

движение, как будто потираете руки, но и своеобразный тренажер для пальчиков малышей. *(начинают работу)*

Стол №4. Мастер-класс «Семик и Семечиха»

Ведущий:

Семик – древнеславянский языческий праздник, который знаменовал конец весны и начало лета и был посвящен началу расцвета природных сил. Обряды, приуроченные к этому времени, были направлены на жизнь и плодородие и основной их задачей было помочь силе, которая сейчас идёт на наполнение, развернуться и наполнить плоды, чтобы осенью был богатый урожай.

Праздник Семик еще называли «зелеными святками», так как он был наполнен разнообразными обрядами подобно рождественским Святкам.

На Зелёные святки, так же, как и на Зимние святки, дети и молодёжь рядились, и ряженые колядовали по дворам с парочкой кукол Семик и Семичиха, с пожеланием плодородия и богатства тем домам, в которые они заходили. *(начинают работу)*